

Materia: Administración de Proyectos de Software.
Alumno: Guevara de la Cruz Eduardo.
Tema: Crisis del Software.
Profesora: M.I. Elizabeth Fonseca Chávez.

Tarea Numero: 2
Grupo: 2

- a. Realiza un cuadro sinóptico sobre el modelo retroalimentado (d), en español, explicando en máximo una hoja las interrelaciones posibles de acuerdo libro en ingles.PAG. 16,17 Y 18.

EL MODELO DE RETROALIMENTACIÓN.

Es aquel que comprende de aspectos importantes y necesarios, para el correcto desempeño del proyecto. Este modelo consta de seis partes importantes:



RECURSOS: Analizamos todo lo que necesitamos, las personas así como los recursos, analizando lo que se puede llegar a utilizar, en todo lo que se refiere a la tecnología.

FECHA DE ENTREGA: Verificamos la fecha de finalización del proyecto, y con ello se gestiona el tiempo que llevará la realización del mismo, con cada una de las etapas que complementan el proyecto.

REPORTES DE PROGRESO: Después de la realización del proyecto, de la forma en que fue planeado y en el tiempo previsto. Realizamos un reporte un informe de todo el desarrollo, esto con la finalidad de llevar el control del proyecto.

CAMBIO DE RECURSOS: Esto es en la necesidad de hacer algunas correcciones, dependiendo del reporte del progreso, se harán las correcciones necesarias en el aspecto de recursos y de personal.

FIN DE PROYECTO: Una vez finalizado el proyecto y haber cumplido con los objetivos previstos, o en casos de fuerza mayor la cancelación del mismo.

b. Explica como se relaciona, lo pedido de la tarea 2 con los “subsistemas”, mostrados en los apuntes de profesora con numero de diapositiva9.

El modelo consta de cuatro subsistemas principales: la gestión de recursos humanos, planificación, control y producción de software, junto con los diversos flujos que conecta con las diversas propuestas. Esta relación que existe, muestra que cada uno de los elementos del modelo de retroalimentación son igualmente importantes y que si alguno de ellos no llegara a cumplirse adecuadamente, entorpece el proyecto, provocando presión, doble trabajo, y presión de calendario.

CONCLUSIONES

Es de suma importancia comprender como funciona cada uno de los elementos que conforman el modelo de retroalimentación, ya que para que la elaboración de un proyecto de software, tiene que seguirse ciertos lineamientos, para llegar a un objetivo, bien definido y claro.